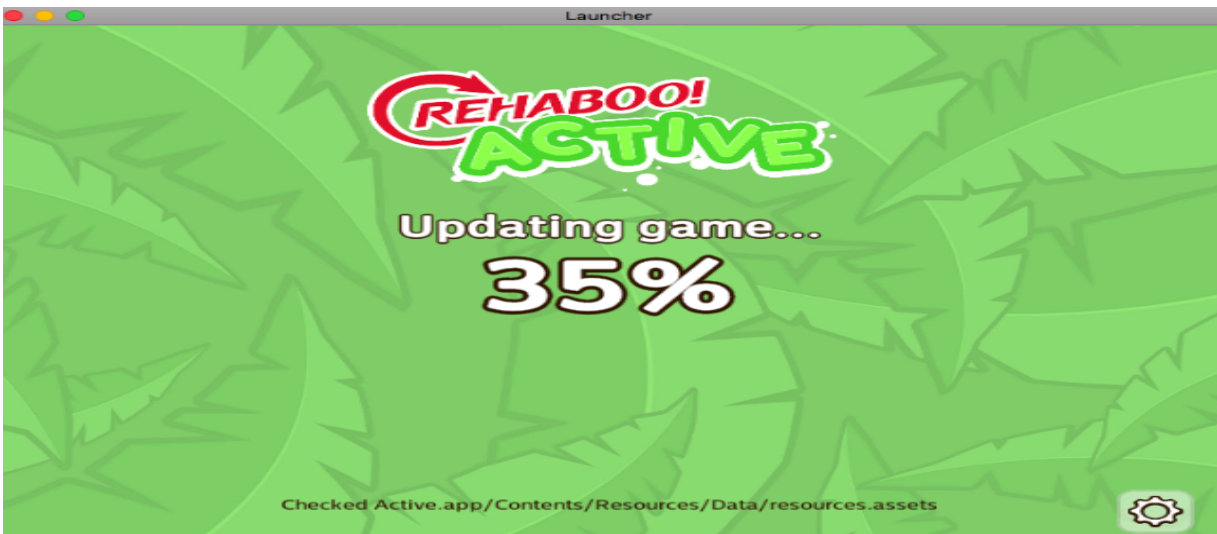


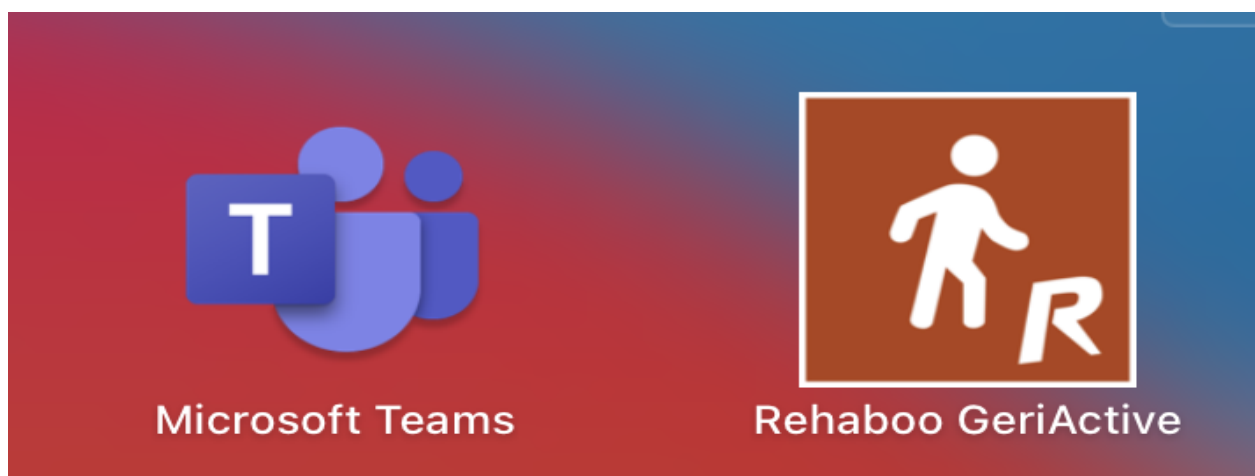
## 1. Pelin lataaminen

Lataa peli tietokoneellesi tästä: Windows: [Win \(.exe\)](#) Mac: [Mac \(.dmg\)](#)

Pelin lataaminen kestää muutaman minuutin, internet-yhteyden nopeus ja tietokone itsessään voivat vaikuttaa latausajan kesto. Ensimmäisen latauskerran jälkeen peli käynnistyy automaattisesti. Kun peli on ladannut, pääset eteenpäin painamalla START.



Saat jatkossa pelin auki, tuplaklikkaamalla pelin kuvaketta työpöydälläsi.

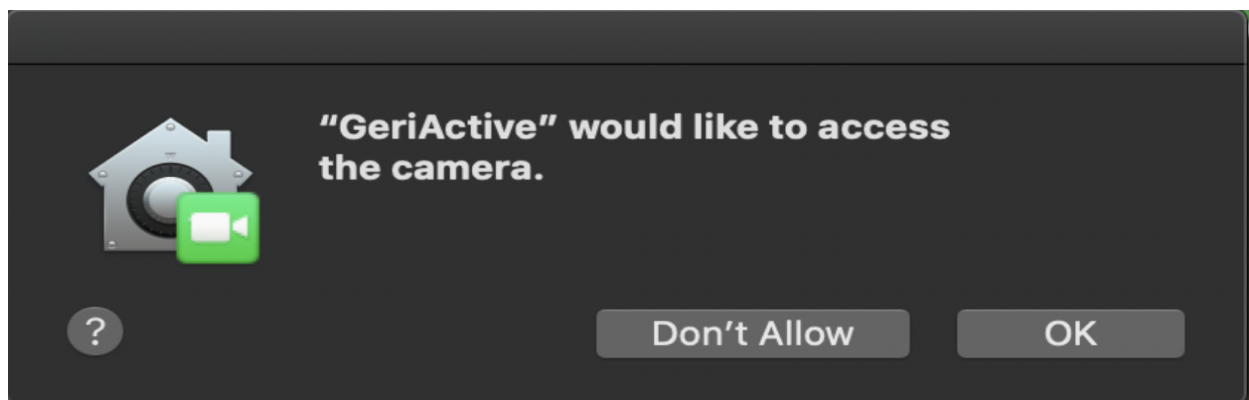


## 2. Peliin kirjautuminen

Tervetuloa rekisteröitymään Rehaboo! GeriActive peliin. Emme kerää henkilötietoja, kirjautuminen peliin tapahtuu eläinhahmojen avulla tai vaihtoehtoisesti voit pelata anonyymina pelaajana. Suosittelemme pelaamaan eläinhahmolla, näin pystyt seuraamaan omia pisteitäsä tulostaululla. Kun olet valinnut itsellesi pelaajahahmon, käynnistät pelin painamalla "Pelaan" nappia.



Salli pelille kameran käyttö, peli kysyy lupaa kameran käyttöön ensimmäisellä käyttökerralla. Valitse OK.



Säädä tietokoneen näytön kulmaa, ja etsi sopiva etäisyys kääntämällä tietokoneen näyttöä. Pelaajan ja tietokoneen välinen sopiva etäisyys on noin 2 metriä. Asetu punaisen pelaajahahmon sisään.

**ETSITÄÄN  
PELAAJAA**



**Asetu punaisen alueen sisään**

**PELAAJA  
LÖYDETTY**



**Pysy tässä kohdassa, jotta  
kamera näkee sinut**

Olet löytänyt oikean etäisyyden ja peli on valmis alkamaan, kun pelaajahahmo muuttuu punaisesta vihreäksi. Pysyttele kameran näkökentässä pelin aikana. Pysy mahdollisimman paljon samassa aloituskohdassa, kuin pelin alkaessa.

*Aloitat pelin nostamalla oikean kätesi ylös.*

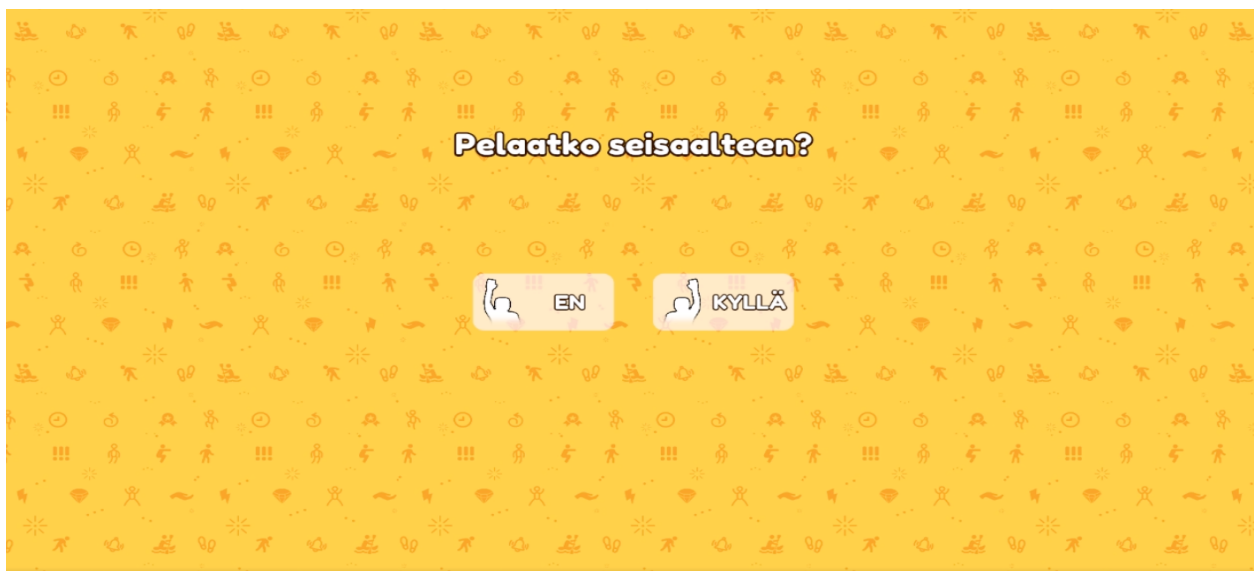


*Peli käynnistyy.*



#### 4. Pelaatko peliä istualteen vai seisaalteen

*Huom! Vaikka pelaisit peliä seisaalteen, tarvitset aina pelin ajaksi tuolin taaksesi. Nostamalla oikean kätesi ylös vastaat kyllä, nostamalla vasemman käden ylös vastaat en.*



## 5. Peli alkaa

**Liikunnalliset tehtävät:** Paikallaan kävely, käsien ojennus ylös, käsien ojennus sivuille ja istumaan/seisomaan.

Pelihahmo liikkuu omien liikkeidesi mukaisesti. Hahmo kävelee ja liikkuu, kun askellat paikoillasi, joko seisten tai tuolilla istuen, nostelemalla polviasi. Edetessäsi metsäpolulla, näet keltaisia tähtiä, saat lisäpisteitä keräämällä tähdet talteen. Tähdet kerätään ojentamalla käsiä ylös tähtien kohdalla.

Harjoite: paikallaankävely



Harjoite: käden ojennus ylös



Harjoite: istumaan ja seisomaan





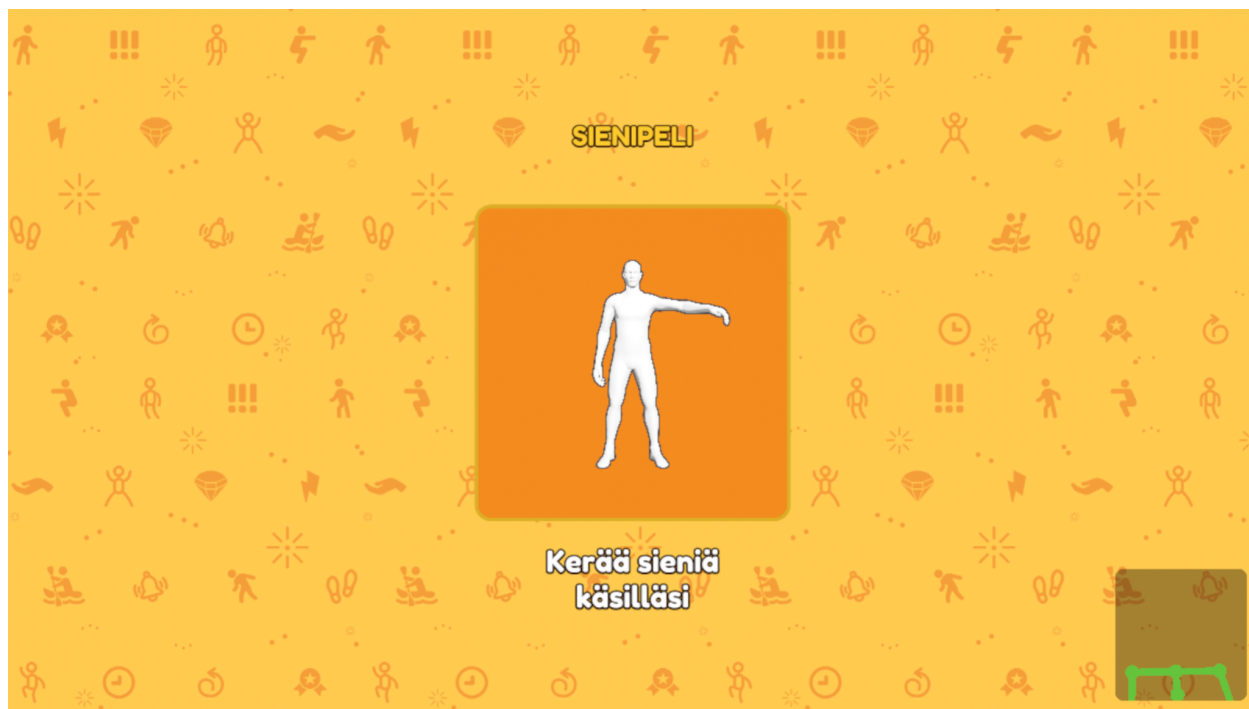
**Kognitiiviset tehtävät/Aivojumppa: Muistipeli ja Sienipeli.**

Metsäpolun varrella näet puistonpenkkejä, istumalla alas omalle tuolillesi puistonpenkkien kohdalla, pääset suorittamaan kognitiivisia tehtäviä, joista sinulla on mahdollisuus kerätä itsellesi lisäpisteitä.

Harjoite: Muistipeli, muistele missä järjestyksessä eläimiä näet sekä minkä värisiä eläimiä näet ja vastaa kysymyksiin.



Harjoite: Sienipeli ja kädenojennus sivuille. Tehtävänäsi on kerätä sieniä ojentamalla kätesi sivuille sienien kohdalla.



Tehtävänäsi on kerätä syötäviä sieniä (Tatti) ja välttää myrkyllisiä sieniä (Kärpässieni).





## 5. Pelin päätyminen

*Pelikerta kestää noin 3 minuuttia, jos haluat kuitenkin pelata pidempään, voit jatkaa peliä nostamalla oikean kätesi ylös.*



## 6. Pisteet

*Pelin jälkeen pisteet lasketaan yhteen. Saat pisteitä kuljetusta matkasta, kerätyistä tähdistä sekä suoritetuista tehtävistä ja saaduista bonuksista. Tulostaululla voi kilpailla ja haastaa muita pelaajia omasta yhteisöstäsi.*



#	PLAYER	SCORE
1	Pelaaja	1203
2	Pelaaja	350
3	Lammas 2	337
4	Pelaaja	272
5	Haukka	264
6	Lammas 1	235
7	Pelaaja	227
8	Pelaaja	207
9	Lammas 2	197
10	Pelaaja	104